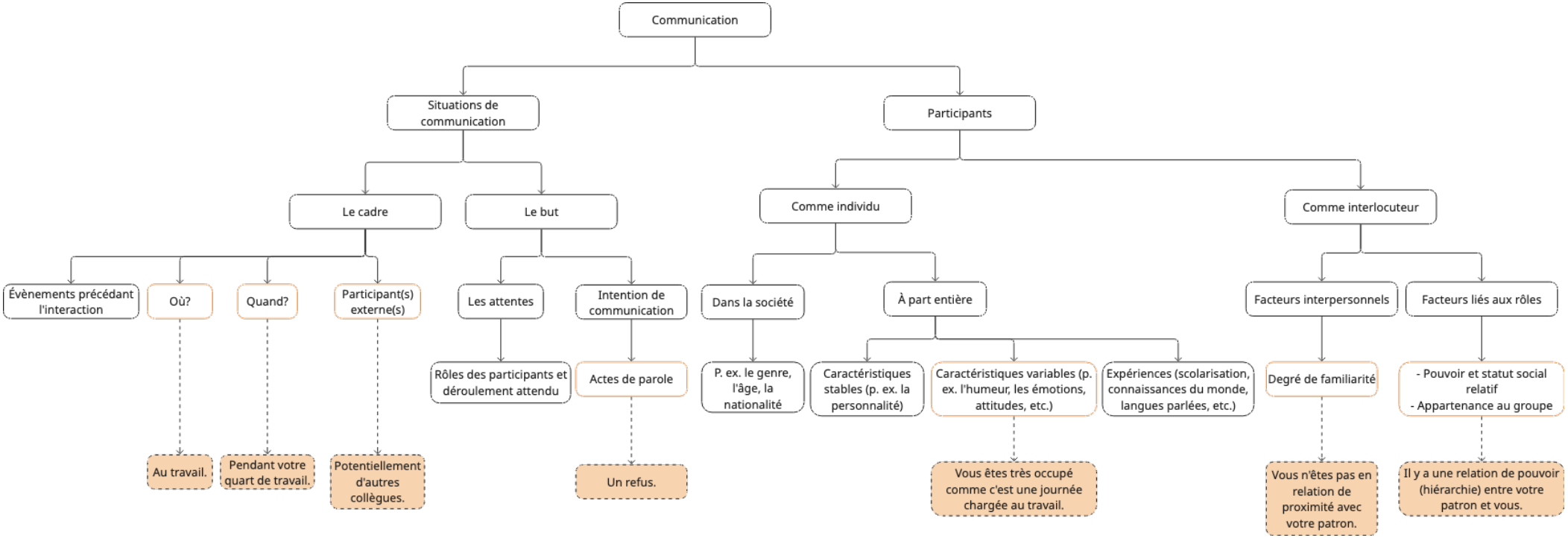
# Refuser[1]




[1] Les éléments orangés représentent les éléments contextuels précisés dans le scénario suivant : « *c'est un matin très chargé au travail. Ton patron te demande de l'aider immédiatement pour une tâche, mais tu te dois de refuser poliment. Tu lui dis :* ». Les autres éléments du schéma devraient également être pris en considération lors d'une interaction réelle.

Schéma adapté de Lacassagne (2000), tiré de Brown et Fraser (1979)