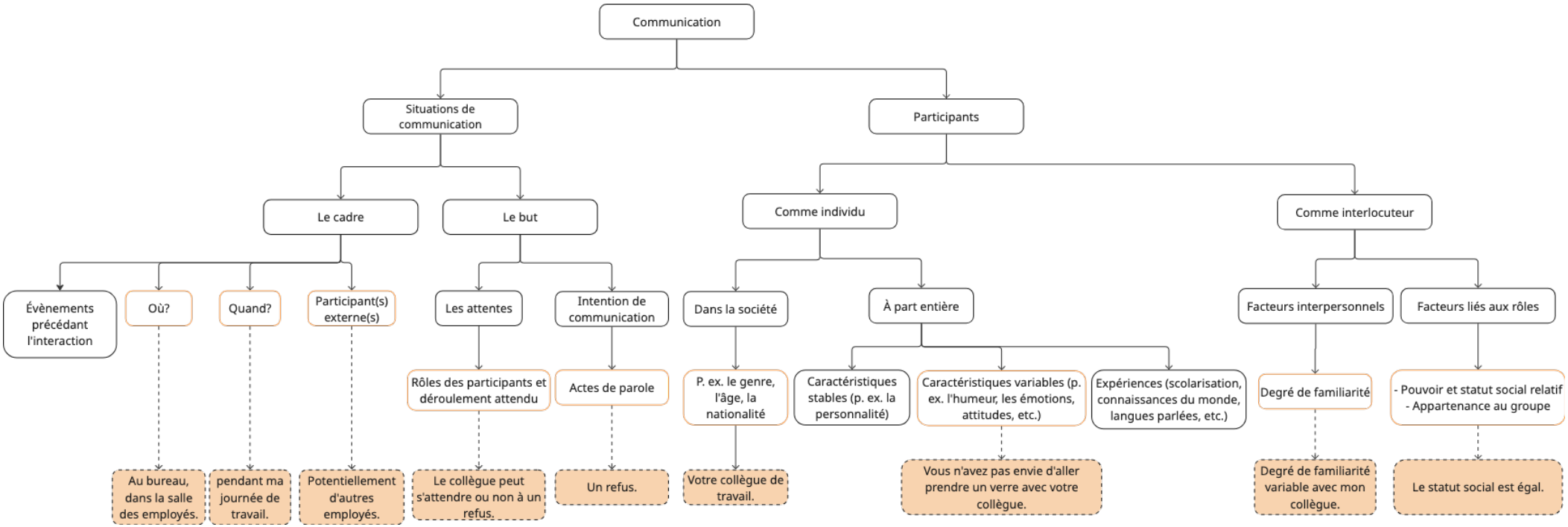
Refuser[1]



[1] Les éléments orangés représentent les éléments contextuels précisés dans le scénario suivant : *« ton collègue t'invite à aller prendre un verre dans un bistro après le travail. Tu n'en as pas envie, donc tu veux refuser poliment. Tu lui dis : ».* Les autres éléments du schéma devraient également être pris en considération lors d'une interaction réelle.

Schéma adapté de Lacassagne (2000), tiré de Brown et Fraser (1979)