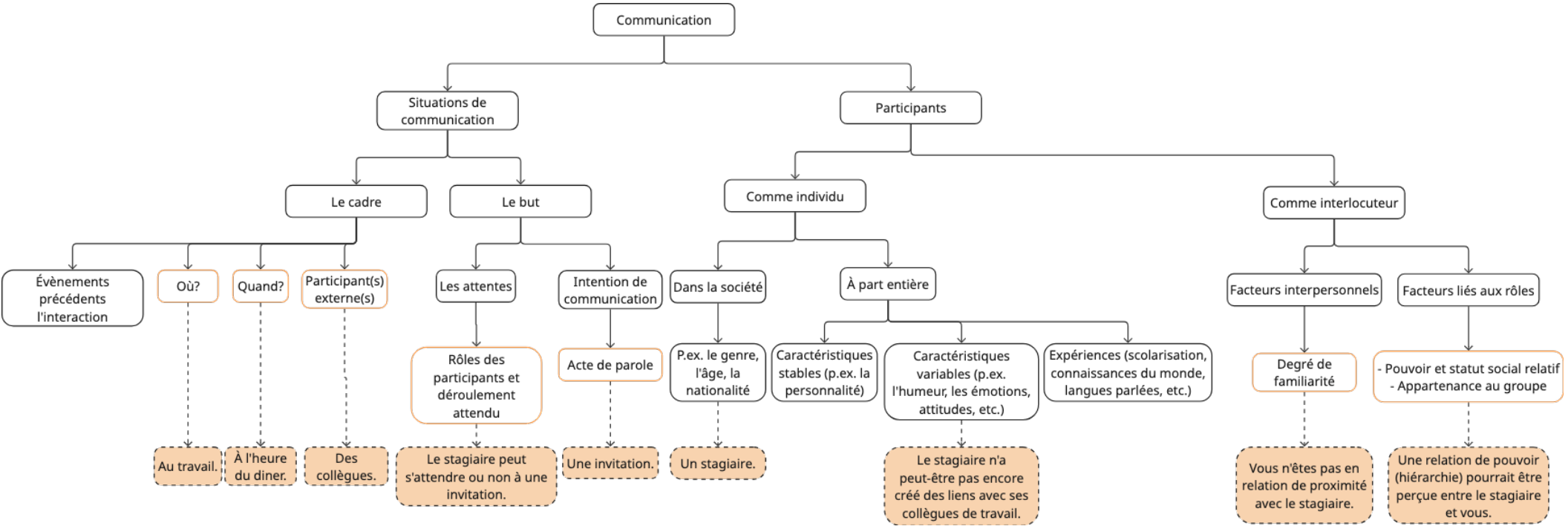
Inviter[1]



[1] Les éléments orangés représentent les éléments contextuels précisés dans le scénario suivant : « *Tu es dans la salle des employé.es avec tes collègues pendant ton heure de dîner). Tu vois le stagiaire, Marc, qui mange seul dans son coin. Tu désires l'inviter à prendre place à vos côtés. Tu lui dis:* ». Les autres éléments du schéma devraient également être pris en considération lors d'une interaction réelle.

Schéma adapté de Lacassagne (2000), tiré de Brown et Fraser (1979)