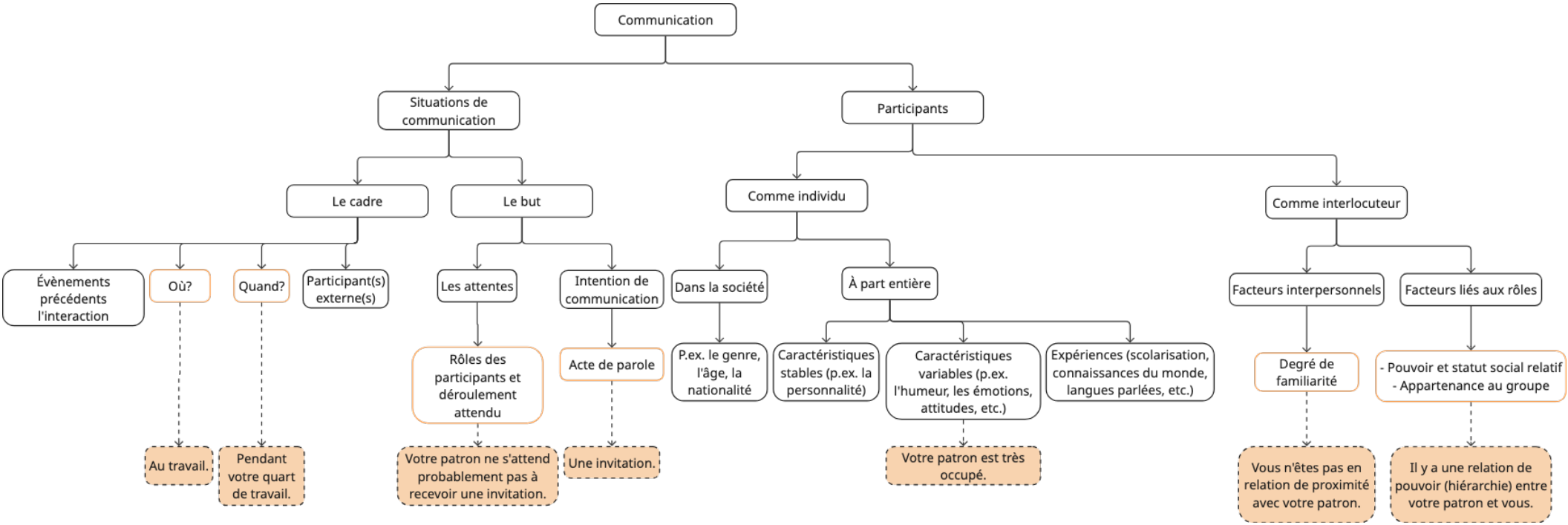
Inviter[1]



[1] Les éléments orangés représentent les éléments contextuels précisés dans le scénario suivant : « *Tu veux organiser un potluck au travail et tu veux inviter ton patron qui est très occupé. Tu te rends à son bureau et lui dis:* ». Les autres éléments du schéma devraient également être pris en considération lors d'une interaction réelle.

Schéma adapté de Lacassagne (2000), tiré de Brown et Fraser (1979)